

**Práctica 1.2**

Mario Sánchez Barroso

2º CFGS DAM

IES Profesor Juan Antonio Carrillo Salcedo

Índice

[Práctica 1.2 3](#_Toc210663490)

[Ejercicio 1: Lee opción por teclado. 3](#_Toc210663491)

[Ejercicio 2: Lee fichero de texto. 4](#_Toc210663492)

[Ejercicio 3: Escribir fichero. 4](#_Toc210663493)

# Práctica 1.2

## Ejercicio 1: Lee opción por teclado.

De forma similar al ejercicio del factorial de la práctica anterior. Vamos a mejorarlo de tal forma que solicite al usuario el número del factorial a calcular. Recordad que la clase principal debe lanzar un proceso que ejecute el programa.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Ejercicio 2: Lee fichero de texto.

Escribir una clase que lea el fichero de texto carpetas.txt, adjunto a la tarea. Y lo vaya mostrando por la consola, recorriéndolo línea a línea. Este código se lanzará cómo proceso.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

## Ejercicio 3: Escribir fichero.

Escribir una clase que consulte los archivos y carpetas del perfil del usuario en el sistema. Y los vaya guardando en un archivo con el siguiente nombre: **content\_<fecha-hora>.log (content\_2024-09-25\_12-50.log)**. Cada vez que se ejecute el proceso, se debe crear un nuevo archivo con dicho contenido.

